



CHAPTER 14

1. 오류와 발생하는 예외를 올바르게 짚으시오.

- `int[] list; list[0] = 0;`
- 자바 가상 기계가 클래스를 찾을 수 없는 경우
- 파일을 읽던 프로그램이 파일의 끝에 도달한 경우
- 파일의 끝에 도달했는데도 파일을 읽으려고 시도

- 에러(error)
- 체크 예외(checkedException)
- 컴파일 오류
- 예외가 발생하지 않는다

2. `ArrayIndexOutOfBoundsException` 예외를 발생시키는 프로그램을 작성하고 `try/catch` 블록을 이용하여 처리하여 보라.

```
try {  
    _____;  
}  
catch (_____) {  
    _____; // 콘솔에 오류 메시지를 출력한다.  
}
```

3. 다음과 같은 코드는 유효한 코드인가? 어떤 경우에 유용하게 사용되는가?

```
try {  
    ...  
} finally {  
    ...  
}
```

4. 다음과 같은 예외 처리기로 잡을 수 있는 예외는 어떤 종류인가? 그리고 이런 종류의 예외 처리기가 바람직하지 않은 이유는?

```
catch (Exception e) {  
    ...  
}
```

5. 다음 코드에서 잘못된 부분을 지적하시오.

```
try {  
    ...  
} catch (Exception e) {  
    ...  
} catch (ArithmeticException a) {  
    ...  
}
```

6. 다음 프로그램의 출력을 쓰시오.

```
try {
```

```

    int n = Integer.parseInt("abc");
    System.out.println("try");
}
catch (NumberFormatException e){
    System.out.println("숫자 형식 오류");
}
finally {
    System.out.println("finally");
}

```

7. 다음 프로그램의 출력을 쓰시오.

```

try {
    int[] array=new int[-10];
    System.out.println("try");
}
catch (NumberFormatException e){
    System.out.println("숫자 형식 오류");
}
catch (NegativeArraySizeException e){
    System.out.println("배열 크기 음수 오류");
}
catch (Exception e){
    System.out.println("오류");
}

```

8. 다음 프로그램의 출력을 쓰시오.

```

public class Test
{
    public static void throwit ()
    {
        System.out.print("A ");
        throw new RuntimeException();
    }
    public static void main(String [] args)
    {
        try
        {
            System.out.print("B ");
            throwit();
        }
        catch (Exception re )
        {
            System.out.print("C ");
        }
        finally

```

```

    {
        System.out.print("D ");
    }
    System.out.println("E ");
}
}

```

9. 다음 프로그램의 출력을 쓰시오.

```

public class Test
{
    public static void main(String [] args)
    {
        try
        {
            someMethod();
            System.out.print("A");
        }
        catch (Exception ex)
        {
            System.out.print("B");
        }
        finally
        {
            System.out.print("C");
        }
        System.out.print("D");
    }
    public static void someMethod() {}
}

```

10. 다음 프로그램을 컴파일되도록 올바르게 수정하시오.

```

try
{
    int x = 0;
    int y = 5 / x;
}
catch (Exception e)
{
    System.out.println("Exception");
}
catch (ArithmeticException ae)
{
    System.out.println(" Arithmetic Exception");
}

```

```
System.out.println("finished");
```

11. 다음 프로그램의 출력은?

```
public class Test
{
    public static void main(String args[])
    {
        try
        {
            System.out.print("Hello world ");
        }
        finally
        {
            System.out.println("Finally executing ");
        }
    }
}
```

12. 다음과 같은 문장에 의하여 발생하는 예외는 무엇인가?

- (1) `int[] anArray = new int[3];`
`System.out.println(anArray[3]);`
- (2) `String[] str = new String[3];`
`System.out.println(strs[0].length());`
- (3) `Integer.parseInt("abc");`
- (4) `Object o = new Object();`
`Integer i = (Integer)o;`

13. 다음 프로그램을 컴파일하여 보자.

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        sub();
    }
    public static void sub() {
        int[] array = new int[10];
        int i = array[10];
    }
}
```

- (1) 위의 프로그램은 컴파일 시에 오류가 발생한다. 어떤 오류가 발생하는가?
- (2) try/catch 블록을 사용하여 예외를 처리하여 보라.
- (3) throws 선언을 이용하여 예외를 처리하여 보라.

14. 다음은 사용자 예외를 정의하고 사용하는 간단한 예이다. `checkNegative()` 메소드는 음수가 전달되면 사용자 예외를 발생한다. 빈칸을 채우고 컴파일하여 실행하여 보자.

```
class MyException extends _____ {
    public MyException(String message) { super(message); }
}

public class MyExceptionTest {
    public static void checkNegative(int number) throws MyException {
        if (number < 0) {
            _____(new MyException("음수는 안됩니다."));
        }
        System.out.println("다행히 음수가 아니군요");
    }
    public static void main(String[] args) {
        try {
            checkNegative(1);
            checkNegative(-1);
        } catch (MyException ex) { ex.printStackTrace(); }
    }
}
```

15. 숫자를 저장하고 있는 배열을 받아서 지정된 숫자를 찾는 `searchArray()` 정적 메소드를 작성하라. 만약 배열 안에 원하는 숫자가 없으면 `NotFoundException` 예외를 발생한다. `NotFoundException` 클래스는 사용자 정의 예외로서 `Exception` 클래스를 상속받아서 정의하라. `searchArray()` 메소드에서 발생하는 예외를 `try/catch`를 이용하여 처리하여 보라.
16. 은행 예금을 나타내는 클래스 `BankAccount`를 작성하라. `BankAccount`는 잔액(balance)을 필드로 가지며, 입금을 나타내는 `deposit()` 메소드와 출금을 나타내는 `withdraw()` 메소드를 가진다. `withdraw()`에서 인출 금액이 잔액보다 크면 `NegativeBalanceException`을 발생한다. `BankAccount`클래스를 테스트하는 `BankAccountTest` 클래스를 작성하고 발생하는 예외를 `try/catch`를 이용하여 처리하여 보라.